

Ordre du jour

RÉUNION ORDINAIRE DU CONSEIL
LE LUNDI 15 NOVEMBRE 2021, 19H00
CENTRE DES LOISIRS, 286 RUE DE LA FALAISE, TADOUSSAC

- 1. Ouverture de la séance, vérification du quorum et mot du maire**
- 2. Adoption de l'ordre du jour**
- 3. Approbation du procès-verbal**
 - 3.1. Réunion 4 octobre 2021
- 4. Questions du public**
- 5. Administration générale**
 - 5.1. Assermentation des élus(es)
 - 5.2. Nomination d'un pro maire
 - 5.3. Institution financière (nomination des signataires)
 - 5.4. MRC de la Haute Côte Nord (nomination et substitut)
 - 5.5. Nomination Tadoussac 2000 (président/un membre du conseil)
 - 5.6. Nomination de la directrice générale et un élu (e) (démarche de regroupement des institutions muséales) comité provisoire
 - 5.7. Nomination d'un membre (CA de OMH)
 - 5.8. Entente de bénévolat (entretien de la poste de ski de fond) saison 2021-2022
 - 5.9. Fonds de développement des communautés en santé (demande de financement/signataire)
- 6. Gestion financière**
 - 6.1. Comptes à payer
 - 6.2. Atelier D (paiement)
 - 6.3. Cain Lamarre
 - 6.3.1. Micro-Brasserie
 - 6.3.2. André Tremblay, Yohann Tremblay et Florent Desrochers
 - 6.4. Sanexen Services Environnementaux inc. (paiement)
 - 6.5. Les Consultants Filion, Hansen et Ass. Inc. (paiement)
 - 6.6. Carl Johnson, consultant arts et muséologie (paiement)
 - 6.7. Identification sport (paiement)
 - 6.8. Entente de partage de ressources humaines en urbanisme (année 2022)



Ordre du jour

7. Infrastructure et travaux publics

- 7.1. Dépôt du rapport 2020 sur la gestion de l'eau potable
- 7.2. Programme d'aide à la voirie locale-Volet Projets particulier d'amélioration (Réclamation)
dossier no. 00031015-1-95005(09) -2021-04-22-5

8. Aménagement du territoire et urbanisme

- 8.1. Nomination d'un membre du conseil (CCU)

9. Ressources humaines

- 9.1. Embauches

10. Ressources humaines

- 10.1. Table de concertation des aînées de la Haute-Côte-Nord
- 10.2. CHME (message de vœux des fêtes)

11. Période de questions

12. Varia

13. Fermeture de la séance

